

Kölcsey Ferenc Megyei Programozó Bajnokság versenykiírása

Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Önkormányzat Megyei Pedagógiai, Közművelődési és Képzési Intézete, valamint a nyíregyházi Kölcsey Ferenc Gimnázium 2 fordulós programozói bajnokságot hirdet az alábbiak szerint. A jelentkezők jelentkezésükkel elfogadják a verseny rendezésére és lebonyolítására vonatkozó versenyszabályzatot.

A verseny célja:

Megyénkben nagyon kevés versenylehetőség volt a tehetséges fiatalok felkutatására. A korábbi megyei programozási versenyek eredményességét kívánjuk visszaállítani, miközben lehetőséget biztosítunk a diákoknak, az országos szervezésű versenyekre való gyakorláshoz. Másrésztől úgy érezzük, hogy az emeltszintű érettségi vizsga letételére készülő diákoknak is jó lehetőséget biztosíthat a verseny lemérni a felkészültségi szintjüket.

Versenyszabályzat

1. Nevezési feltételek

A versenyre kizárólag a megye nappali tagozatos középiskolai tanulói nevezhetnek (9-12. évfolyamosok, illetve nyelvi előkészítő osztályokban 13. évfolyamosok). A versenyre elsősorban a 11-12. (illetve 13.) évfolyamosokat várunk, de a legfelkészültebb alsóbb évfolyamosok is nevezhetnek.

A nevezéseket elektronikusan kell regisztrálni a **<http://www.kolcsey-nyh.sulinet.hu/verseny.html>** oldalon. *Kötelező* feltüntetni az alábbi adatokat:

- a versenyzők nevét
- iskolájuk nevét, címét
- a versenyző e-mail címe
- iskolai kapcsolattartó tanár neve
- iskolai kapcsolattartó tanár e-mail címe
- programozási környezet

Nem kötelező feltüntetni:

- osztály jelzése
- a felkészítő tanár nevét

A nevezés megnyitása: 2010. január 5.

Nevezési lezárása: 2010. január 30.

2. A verseny lebonyolítása:

- **Iskolai forduló:** 2010. február 24 (szerda). 14 óra 30 perc
 - o Időtartama 3 óra
 - o Helyszíne: A nevezett tanuló iskolája (ha ott nem megoldható, a Kölcsey Ferenc Gimnázium, Nyíregyháza)
 - o Javítási, beküldési határidő: 2010. március 10. (szerda)
 - o Döntősök kiértékelése: 2010. március 24. (szerda)
- **Döntő:** 2010. április 14. (szerda) 14.30 perc
 - o Időtartama 4 óra
 - o Helyszíne: Kölcsey Ferenc Gimnázium, Nyíregyháza, Széchenyi u. 6.

A nevezési megnyitásának időpontjáig a versenybizottság fenntartja a jogot, nagyon indokolt esetben, az időpontok megváltoztatására!

3. Tematika, a verseny formája

Mindkét fordulóban a feladatlapon 3 feladat lesz. A megoldáshoz állományműveletek és a tömbök készségi szintű használata elengedhetetlen. A verseny lebonyolítása mindkét fordulóban érettségi körülmények között zajlik. A verseny programozási nyelve: PASCAL (Free Pascal) vagy C (Dev C++). Ettől eltérő környezetet nem tudunk biztosítani!

A második fordulóra a legjobb 14 tanulót hívjuk be. (A versenybizottság fenntartja a jogot, hogy pontegyenlőség esetén maximum 18 tanulóra bővítse a döntősök körét!)

4. A verseny értékelése, díjazása

Az alapvető algoritmizálási készséget kívánjuk pontozni. (Nem futó programért nem vonunk le pontot, a forrásállományokat javítjuk.) A szervezőbizottság az első 5 versenyzőt tárgyjutalomban részesíti, ugyanakkor fenntartja a jogot a díjak megosztására, vagy visszatartására. A versennyel kapcsolatos információk a **<http://www.kolcsey-nyh.sulinet.hu/verseny.html>** oldalon olvashatóak.

A díjkiosztóra az elmúlt évek hagyományainak megfelelően, más megyei versenyekkel egyszerre, egy később meghatározandó időpontban kerül sor.

5. Fontosabb időpontok, teendők összefoglalása:

- Nevezés megnyitása: **2010. január 5.**
- Nevezés lezárása: **2010. január 30.**
- Iskolai forduló: **2010. március 25. 14 óra 30 perc**
- Javítási, beküldési határidő: **2010. március 10.**
- Döntősök kiértékelése: **2010. március 24.**
- Döntő: **2010. április 14. (szerda) 14.30 perc**

6. Kapcsolattartás

- Web-lap: **<http://www.kolcsey-nyh.sulinet.hu/verseny.htm>**
- E-mail cím: **cseh.imre@gmail.com**(Cseh Imre),

Nyíregyháza, 2009. szeptember 11.

Kölcsey Ferenc Megyei Programozó Bajnokság Szervezőbizottsága